

CCCMMM <sup>ini</sup>

Arturo

1 canibal = -1  
1 misionero = 1.5

Estado perfecto: 1.5 del lado derecho y 0 del izquierdo pero la suma de objetos es 6  
Mal estado: resultado negativo en cualquier lado  
Si se tiene un solo objeto de un lado entonces se hace la excepción, a todas de un mismo tipo  
Aleatorio:

CCM - MM : -0.5, 3 X

Se continua con otro aleatorio:

CCMM - CM : 1, 0.5 ✓

CCMMM - C : 2.5, ex ✓ revert

CCM - MMC : -0.5, 2 X

MMM - CCC : ex, ex ✓

CMMM - CC : 3.5, ex ✓

CM - MMCC : 0.5, 1 ✓ ~~revert~~

CMCM - MC : 1, 0.5 ✓ → Solución local pues se llegó al mismo resultado Random

CCCM - M : 0, 1.5 X → se evalúa la suma y da erróneo

CC - MMCC : ex, 3.5 ✓

CCC - MMM : ex, ex ✓

C - CMMM : ex, 2.5

CC - CMMM : ex, 3.5

- CCCMM : 0, 1.5 → se evalúa la suma y da la solución ✓  
Final